

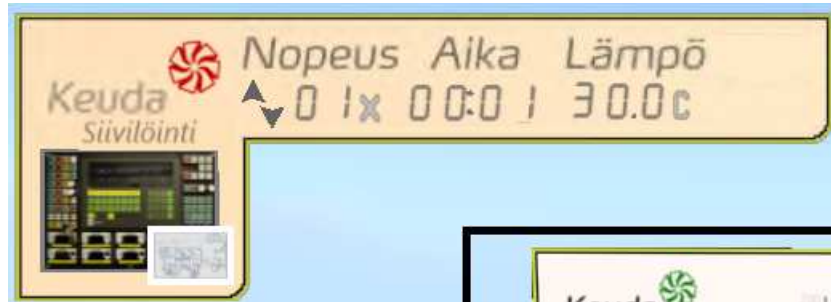
Keuda Siivilöinti – Ajo-ohje

Alkutoimet

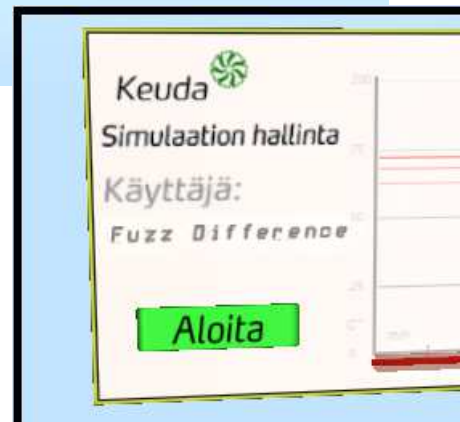
1.1. Ota lähellä olevasta pukukaapista resepti (KeudaResepti v0_xx) ja siivilöinti-HUD (KeudaHUD Siivilöinti 0_xxx) ja pue ne päällesi. Avattaren oikeaan käteen pitäisi ilmestyä reseptipaperi (Kuva 1) ja näytön vasempaa yläkulmaan vaaleanruskea HUD (Kuva 2).



(Kuva 1) Resepti



(Kuva 2) SiivilöintiHUD

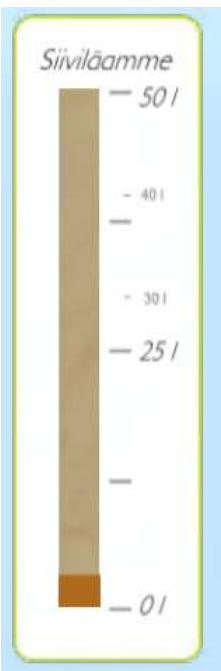


(Kuva 3) "Aloita"-nappi

Simulaation aloitus ja vierteen kirkastus

2.1. Klikkaa seinällä olevaa vihreää "Aloita"-nappia (Kuva 3). Avattaren nimi ilmestyy seinällä olevalle taululle ja HUDiin ilmestyy siiviläammeen pinnankorkeutta näyttävä osa (Kuva 4). Odota 15 minuuttia, jotta mäskikakku ehtii muodostua. Mäskikakku kuvaa ruskea mittariin kasvava palkki. Voit nopeuttaa simulaation aikaa HUDn nuolista.

(Kuva 4) Siiviläammeen pinnankorkeuden kuvaaja, jossa mäskikakku on lähtenyt muodostumaan.





(Kuva 5) HUD ohjauspaneeli avattuna (Myös liitteessä 1.)



(Kuva 6) Näkölasi ja venttiili

2.2 Avaa HUDn ohjauspaneeli HUDssa olevasta painikkeesta (Kuva 5, painike 1.) Tämän jälkeen paina TRUB-nappia (painike 2.), jolloin venttiilit V9 ja V4 avautuvat. Sulje ohjauspaneeli.

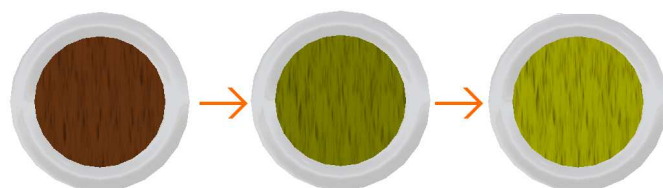
2.3. Mikäli simulaation nopeus on suuri, hidasta sitä ensin tätä vaihetta varten. Avaa laitteen takana oleva näkölasi klikkaamalla lasin päällä olevaa venttiiliä (Kuva 6). Odota, kunnes näkölasi on täyttynyt ja sulje venttiili klikkaamalla sitä uudestaan. Jos näytelasi ei ole vielä tarpeeksi täynnä kun yrität sulkea sitä saat viestin "Keuda panimo: Näytelasi ei ole vielä täynnä.". Mikäli näytelasi täyttyy, etkä ole sulkenut sitä heti, saat viestin " Keuda panimo: Näytelasi täynnä. Sulje venttiili K4.".

2.4. Käynnistä siivilöintipumppu ALP-painikkeesta (Kuva 5, painike 3.). Säädä tämän jälkeen pumpun nopeus arvoon 10. Tehdäksesi tämän klikkaa ja pidä alhaalla säätönappia (Kuva 5, kohta 4.). Nappi suurenee (Kuva 7) ja saat kierrettyä nappia haluamaasi arvoon. Arvo näkyy HUDn vasemmassa alakulmassa. Kun arvo on oikea voit päästää irti säätönappista. Mikäli arvo ei ole tarpeeksi lähellä oikeaa arvoa saat local chatissa ohjeen muuttaa arvoa, tai mikäli arvo on aivan liian suuri mäskikakku tukkeutuu. Mikäli säätöpumpun arvo oli asetettu tarpeeksi lähelle oikeaa arvoa, simulaatio jatkaa vierteen kirkastukseen, eikä säätönappia voi enää säätää.



(Kuva 7) ALP-säätönappi sitä säädettäessä.

2.5. Odota vierteen kirkastumista (n. 10 min.). Klikkaamalla näkölasia HUDiin avautuu ikkuna, josta näet vierteen värin. Vierre on kirkastunut tarpeeksi kun väri on muuttunut tummasta vaaleankellertäväksi (Kuva 8).



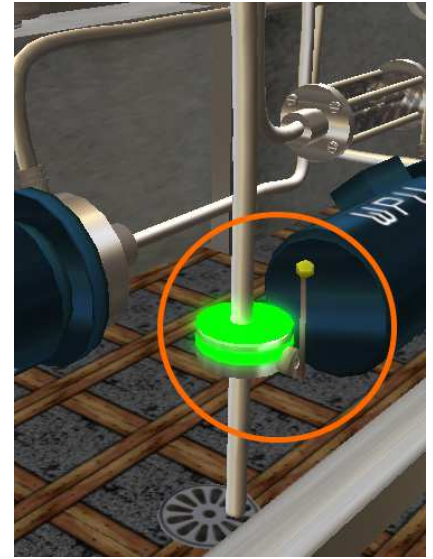
(Kuva 8) Vierteen värin muutos HUDssa.

Vierteen siirto keittokattilaan

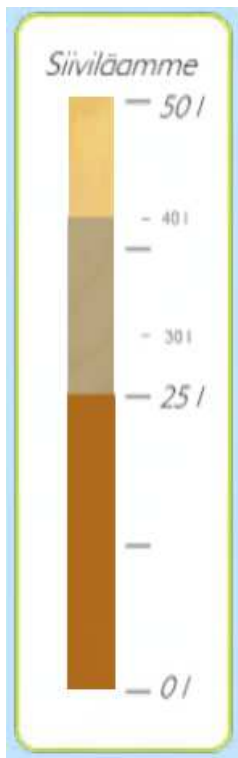
3.1. Sulje laitteen takapuolella oleva pohjaventtiili P1 (Kuva 9).

3.2 Paina HUDsta nappia KLAR (Kuva 5, painike 5.)

3.3. Siirrä vierrettä kunnes vierteen pinta on laskenut mäskikakun tasolle. Vierteen pinnan lasku näkyy HUDssa tummanharmaan tason laskuna. (Kuva 10.) Mikäli simulaation nopeus on ollut todellista (01 x) nopeampi, laske se HUDn nuolinäppäimistä varmuuden vuoksi lähelle todellista siinä vaiheessa kun pinta laskee lähelle mäskikakun tasoa.



(Kuva 9) Pohjaventtiili P1



3.4. Kun vierteen pinta on mäskikakun tasolla säädä pumpun nopeus nolnaan. Simulaatiossa tämä tapahtuu klikkaamalla ALP-säätönappia. Saat local chatissa viestin "Keuda panimo: ALP säätönappi asennossa 0.". Tämän jälkeen sulje siivilöintipumppu ALP-painikkeen viereisestä punaisesta painikkeesta (Kuva 5, painike 6).

3.6 Avaa venttiilit V1 ja V7 painamalla HUDsta nappia KL. (Kuva 5, painike 7).

3.5. Käynnistä HUDsta pumppu MWP (Kuva 5, painike 8) ja laita lämmitysvastus AK1 päälle (Kuva 5, painike 9).

3.6. Avaa keittokattilan kansi laitteen etupuolelta oikealta alhaalta "SUDFANNE"-vivusta. (Kuva 13)

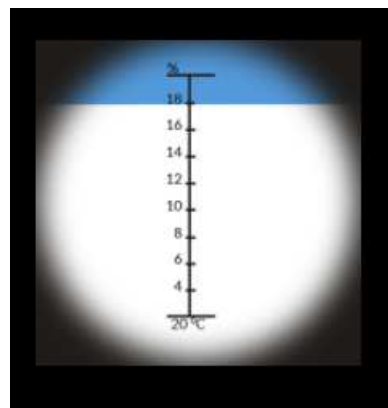
3.7 Ota näyte klikkaamalla pöydällä olevaa refraktrometriä. (Kuva 11.) HUDiin avautuu kantavierrepitoisuuden refraktrometrissä näyttävä ikkuna (Kuva 12.).

3.8 Sulje keittokattilan kansi samasta vivusta, josta se avattiin.

(Kuva 10) Siiviläammeessa nesteen pinta n. 40 l tasolla



(Kuva 11) Refraktrometri



(Kuva 12) Refraktrometrin näkymä 18% kantavierrepitoisuudella



(Kuva 13) Laitteen etupuolella olevat vivut "SUDFANNE" ja "LAUTER B", sekä biojäteastia.

Huuhtelut

4.1. Paina TRUB-painikkeen viereistä punaista nappia venttiilien V9 ja V3 sulkemiseksi. (Kuva 5, painike 10)

4.2. Käynnistä kuumavesipumppu HWP ja laske vettä avaamalla WV3 (Kuva 5, painikkeet 11 ja 12).

4.3. Laske vettä mäskikakun päälle:

1. ja 2. huuntelussa laske vettä 15 litraa niin, että nestettä on 40 litran tasolle asti.

3. huuhtelussa laske vettä 5 litraa niin, että nestettä on 30 litran tasolle.

4.3.2 Mikäli kyseessä on 3. huuhtelu, käynnistä rikkoja painikkeesta AH ja säädä kierrokset kolmeen. Säätonappi on AH-napista oikealle, ALP-säätonapin alapuolella.

4.4. Sulje WV3 ja HWP. HWP suljetaan punaisesta painikkeesta HWP-painikkeen vieressä) . (Kuva 5, painikkeet 12 ja 13)

4.5 Odota 10 minuuttia.

4.6. Paina KLAR-painiketta (Kuva 5, painike 5)

4.7. Käynnistä siivilöintipumppu ja säädä kierrokset kymmeneen. (Tämä tehdään kuten kohdassa 2.4.)

4.8. Odota, kunnes nesteen pinta on taas laskenut mäskikakun tasolle.

4.9. Säädä kierrokset taas nolnaan ja pysäytä ALP. (Kuten kohdassa 3.4)

4.9.2 Mikäli kyseessä on 3. huuhtelu, säädä myös AHn kierrokset nolnaan ja pysäytä se kuten ALP.

4.10. Avaa keittokattilan kansi, ota näyte refraktrometriin ja sulje keittokattilan kansi. (Kuten kuhdat 3.6.- 3.8.)

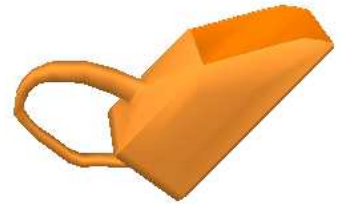
Mikäli kantavierteen pitoisuus on yli 11% (huuhtelujen 1. ja 2. jälkeen), jatka kohdasta 4.1

Mikäli kantavierrepitoisuus on 11% (3. huuhtelu), paina TRUB-painikkeen viereistä punaista nappia venttiilien V9 ja V3 sulkemiseksi. (Kuva 5, painike 10) Jatka tämän jälkeen kohdasta 5.1

Siiviläammeen tyhjennys ja huuhtelu

5.1. Avaa siiviläammeen kansi laitteen etupuolelta vivusta "LAUTER B". (Kuva 13)

5.2. Kaavi mäskikakku biojäteastiaan klikkaamalla pöydällä olevaa oranssia äyskäreä. (Kuva 14) Avatar suorittaa paikallaan äyskäröintiä, mäsäki poistuu siiviläkattilasta ja ilmestyy biojäteastiaan (Kuva 13).



(Kuva14) Pöydällä oleva äyskäri

5.3. Avaa pohjaventtiili P2. (Kuva 15)



(Kuva 15) Pohjaventtiili P2



(Kuva 16) Vesipistooli

5.4. Huuhtele siiviläamme klikkaamalla vesipistoolia (Kuva 16). Avatar suorittaa paikallaan suihkutusanimaation.

5.5. Sulje pohjaventtiili P2.

5.6. Sulje siiviläammeen kansi. Saat local chatiin viestin "Keuda panimo: Siivilöinti on tehty onnistuneesti."

Liite 1.

