

# Keuda - SL Panimo

*Kuvakäsikirjoitus simulaation  
läpikäymiselle*

Tilaaaja: **Keuda** 

Tuottaja:   
**METAVERSTAS**

Sisällysluettelo:

[Simulaatioon valmistautuminen](#)

[HUD](#)

[Simulaatio](#)

[Simulaation aloittaminen](#)

[Simulaation vaiheet](#)

[1. Veden täyttö 40 litraa.](#)

[2. Veden lämmitys 68 asteeseen.](#)

[3. Maltaiden lisäys](#)

[4. Toinen lämmitys ja odotus beta-amylaasia varten](#)

[5. Lämpötilan kolmas nosto \( 72 asteeseen \)](#)

[6. Jodikokeet](#)

[7. Mäskin siirto siiviläammeeseen](#)

[Lämpötilakäyrä](#)

Versiohistoria:

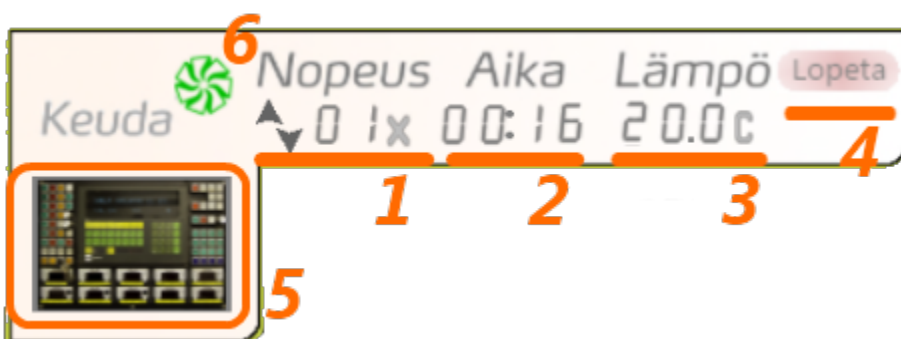
0.1 Fuzz Ensimmäinen versio jossa simulaatio kokonaisena.

## Simulaatioon valmistautuminen

-mistä HUD, vaatteet ym.

HUDin pitäisi näkyä ruudu vasemmassa yläkulmassa. Huomaa että Keudan logo on punainen. Kun näet tämän se tarkoittaa että et ole tällä hetkellä simulaation aktiivinen käyttäjä.

## HUD



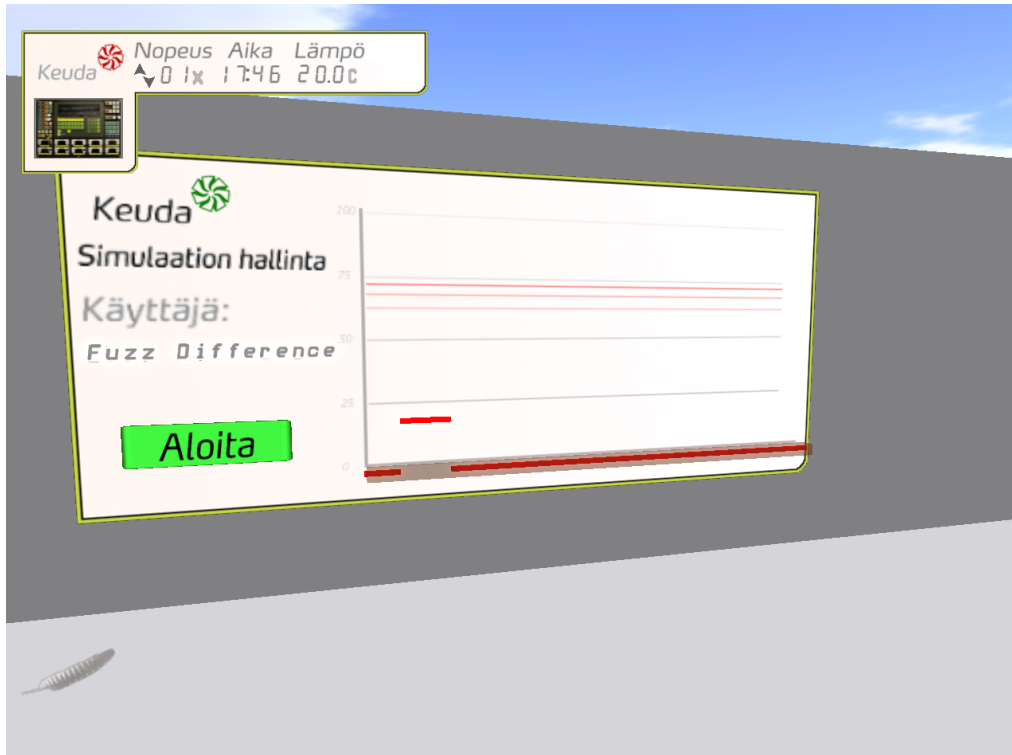
1. Nopeus: Käyttäjä saa nuolten avulla hallittua ajan kulumista simulaatiossa. Simulaatio alkaessa nopeus on oletuksena 1x, eli simulaatiossa kuluu noin yksi sekunti / todellinen sekunti. Mahdolliset nopeudet ovat välillä 0x - 10x.

2. Aika: Simulaatiossa kulunut aika. Tämän ajan avulla mitataan kuinka kauan on odotettu kussakin vaiheessa. (Aikaa oletetaan kuluvan alle 100 minuuttia.)
3. Lämpö: Mäskäyskattilan sisällön lämpö. Tämä lämpötila näkyy myös laitteen hallintapaneelin "TEMP.BREWKETTLE" kohdassa.
4. Lopeta-painike. Tämä on näkyvässä kun käyttäjä on simulaatiossa. Tämän avulla simulaatio saadaan lopetettua kesken simulaation. Sama asia voidaan tehdä myös panimohallin seinältä löytyvän hallintapaneelin painikkeella.
5. Laitteen hallintapaneelin avaus-/pienennyspainike. Tämän avulla saadaan avattua laitteen päältä löytyvä hallintapaneli käyttäjän näytölle. Laitteen päällä fyysisesti SL:ssä oleva paneli ei ole toimiva, vaan laitetta käytetään HUD:ssä olevan panelin kautta.
6. Keudan logo jossa värikoodaus. Vihreä logo tarkoittaa että käyttäjä on simulaation aktiivinen käyttäjä. Punainen logo tarkoittaa että simulaatio on joko passiivinen tai jonkun muun hallinnassa.

## Simulaatio

### Simulaation aloittaminen

Siirry panimohalliin. Hallin itäiseltä seinällä on simulaation hallintapaneeli, jossa näkyy pelaajan nimi ja hänen simulaatiostaan syntynyt lämpötilakäyrä. Kun hallintapaneelin alaosassa näkyy vihreä "Aloita"-painike, kuka tahansa jolla on oikea HUD saa klikattua aloituspainiketta.



Hallintapaneeli jossa vihreä "Aloita"-painike ja HUD, joka ei ole vielä aktiivinen.

Painike muuttuu painettaessa punaiseksi "Keskeytä"-painikkeeksi ja aktiivisen käyttäjän nimi (käyttäjätunnus) ilmestyy taululle. HUDin logo muuttuu vihreäksi, HUDiin ilmestyy "Lopeta"-painike ja mäskeyskattilan mittatikku tulee näkyviin. Käyttäjä saa lopetettua simulaation painamalla joko HUDin "Lopeta"-painiketta tai hallintapaneelin "Keskeytä"-painiketta.

**Pääkäyttäjä HUOM:**

Simullaation hallintapaneeliin saa lisättyä pääkäyttäjiä joilla on aina oikeus lopettaa simulaatio klikkamalla "Keskeytä"-painiketta. Pääkäyttäjän lisääminen tapahtuu lisäämällä käyttäjän UUID Aloita/Keskeytä-painikkeen primistä löytyvään notecardiin.



HUDin logo on vihreä ja hallintapaneelissa näkyy aktiivisen käyttäjän nimi ja “Keskeytä”-painike.

Simulaatio on aloitettu onnistuneesti.

## Simulaation vaiheet

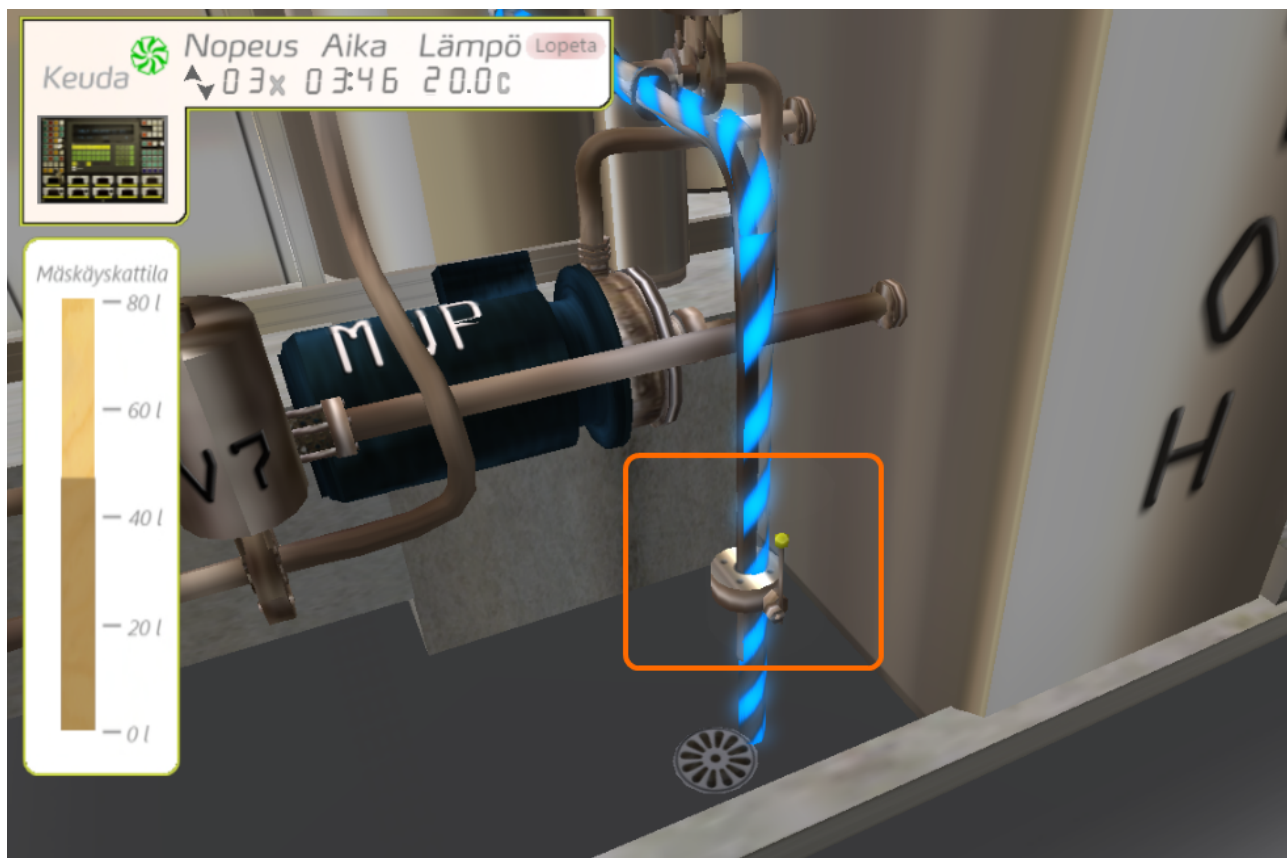
### 1.Veden täyttö 40 litraa.

Klikkaa vesihana WV1 auki laitteen paneelista ja seuraa veden täyttymistä mittatikusta. Kun mäskäyskattilassa on 40 l vettä klikkaa painiketta WV1 uudestaan vesihanan sulkemiseksi.



Vasemmalla oranssilla ympyröitynä oleva mittatikun osa näyttää n. 10 litraa vettä. Oikealla oranssilla ympyröitynä painike WV1 on aktiivinen.

Mikäli vettä on hava WV1 suljettaessa alle tai yli 40 litraa annetaan local chatissa kehoitus **“Keuda panimo: Lisää vielä vettä.”** tai **“Keuda panimo: Avaa pohjaventtiili (P1) ja päästä ylimääräinen vesi pois!”**. Jos vettä oli yli 40 litraa, avaa pohjaventtiili, joka löytyy panimolaitteiston takapuolelta.



Pohjaventtiili P1 ympäröity. Veden tulo on animoitu, koska venttiili on auki.

## 2. Veden lämmitys 68 asteeseen.

Kun mäskäyskattilassa on 40 litraa vettä aloitetaan sen lämmitys.

1. Klikkaa panimon ohjauspaneeli HUDista auki.
2. Avaa venttiilit V1 ja V7 painamalla KL-painiketta.
3. Käynnistä kiertopumppu MWP-painikkeesta
4. Käännä vastukset AK1, AK2 ja AK3 päälle

Odota kunnes lämpötila saavuttaa 68 astetta ja sammuta vastukset TOP-painikkeesta ( 5 ) joka on AK1 painikkeen vieressä.

Lämpötilaa voit seurata joko HUDin yäosasta tai ohjauspaneelin "TEMP. BREWKETTLE" näytöstä.

### Käyttjä HUOM:

Veden lämpäminen kestää noin 20 simulaation minuuttia, joten voit nopeuttaa ajankulua tässä vaiheessa simulaation nopeuttamiseksi.





Ensimmäisessä lämmitysvaiheessa käytetyt HUDin osat.

Samalla kun vettä lämmitetään sinulla on aikaa mitata maltaat. Maltaita tarvitaan 10 kiloa. Simulaatiossa 100g heitto on sallittu.

Etsi vaaka joka on itäisellä seinällä olevalla pöydällä. Paina vaa'assa olevaa ylöspäin osoittavaa nuolta kunnes vaaka näyttää lukemaa joka on tarpeeksi lähellä lukemaa 10.00. Saat säädettyä maltaiden määrää vaa'an nuolilla.



Maltaiden mittaamiseen käytetty vaaka. Maltaiden lisäys- ja vähennyspainikkeet ympyröity oranssilla.

Mikäli veden lämpötila nousee lämmityksen aikana yli 70 asteen, simulaatio alkaa hälyttämään local chatissä viestillä **“Lämpötila on liian korkea – poista osa vedestä pohjaventtiiliin P1 kautta ja lisää uutta vettä WV1 avulla ja lämmitä 68 asteeseen.”**

Avaa tällöin pohjaventtiili P1 uudestaan joksikin aikaa, ja kun olet poistanut jonkin verran vettä, lisää uutta kylmempää vettä taas 40 litraan asti avaamalla venttiili WV1 ja toimimalla kuten aikaisemminkin. Lämmitä vettä kunnes saavutat taas 68 asteen lämpötilan.

### 3. Maltaiden lisäys

Kun veden lämpötila on 68 - 70 astetta ja olet mitanut oikean määrän maltaita:

1. Laita maltaiden sekoitin päälle RW-painikkeesta



Sekoitimen painike.

2. Avaa mäsikäyskattilan kansi panimolaitteen edestä oikeasta alakulmasta löytyvällä “SUD FANNE”-vivulla.

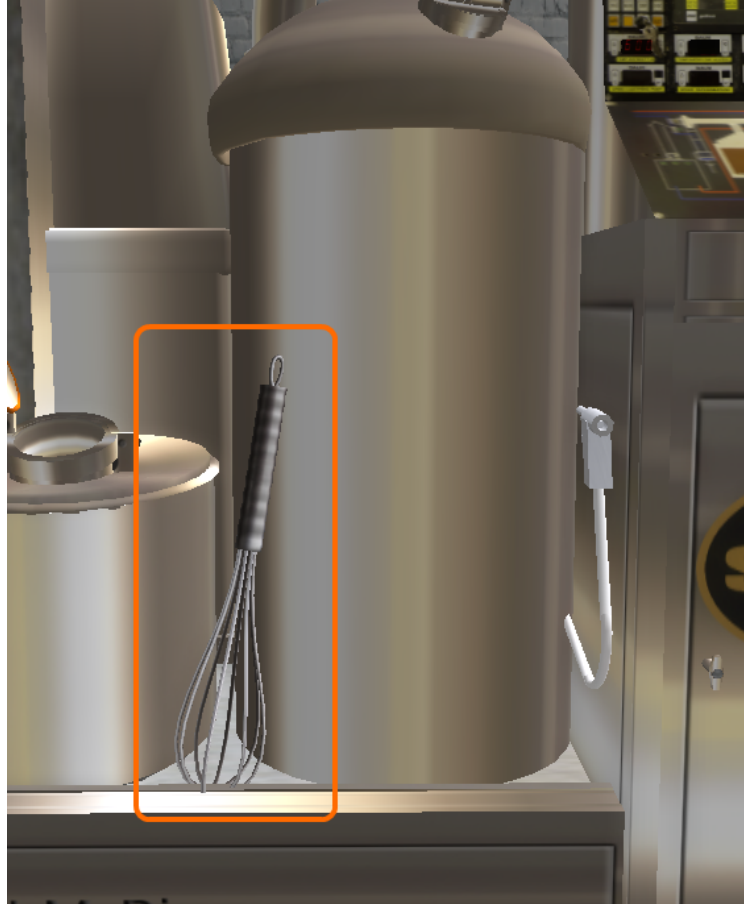


Mäskikattilan kannen “SUD FANNE”-vipu

3. Lisää maltaat klikkaamalla mallasämpäriä.

Tässä vaiheessa local chatissä pitäisi näkyä ilmoitus **“Olet lisäämässä maltaita. Sekoita samalla käsisekoittimella. (Klikkaa kattilan vieressä olevaa vispilää muutaman kerran.)”**.

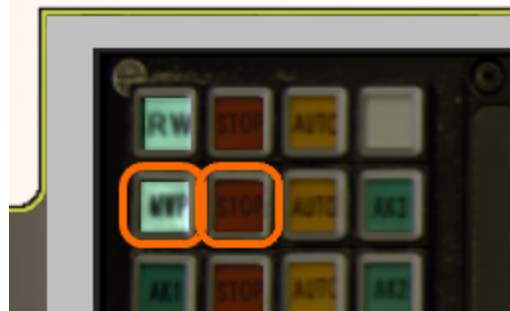
4. Noudata ohjetta ja klikkaa kattilan vierellä olevaa vispilää muutaman kerran. Mitä useammin klikkaat vispilää sitä pienemmällä todennäköisyydellä maltaat juuttuvat putkilinjastoon



Mäskikattilan vieressä oleva vispilä.

5. Laita kattilan kansi kiinni samasta painikkeesta josta se avattiin.

5.1 Mikäli pumppu tukkeutuu tässä vaiheessa se alkaa pitämään kovempaa ääntä ja saat viestin “ **Putkilinjassa on tukos. Poista tukos sammuttamalla ja käynnistämällä pumppu (MWP), tarvittaessa useamman kerran.**”, Klikkaa MWP-painikkeen vieressä olevaa STOP- painiketta ja sen jälkeen uudestaan MWP-painiketta. Mikäli tukos ei auennut pumpun kova ääni jatkuu. Toista pumpun sammutus ja käynnistys tarvittaessa useasti.



MWP- painike ja siihen liittyvä STOP.

4. Toinen lämmitys ja odotus beta-amylaasia varten

Mäskäyskattilan sisällön lämpötila on tässä vaiheessa laskenut 60 asteeseen johtuen lisättyjen maitaiden lämpötilasta. Laita vastus AK1 päälle ja odota kunnes lämpötila on noussut 63 asteeseen.

Kun päästään Beta-amylaasivaiheeseen ( alkaen lämpötilasta 62 ) saat viestin muotoa : "**Beta-amylaasi alkanut simulaation kohdassa MM:SS**", jossa MM:SS on aika josta 20 minuutin odotus aloitetaan.

Kun olet päässyt 63 asteeseen kytke vastus pois päältä AK1-panikkeen vierestä olevasta STOP-painikkeesta.

Simulaatiossa odotettava aika on mahdollisimman lähellä 20 minuuttia mutta sallitut ajat ovat 18 - 20 minuuttia. Mikäli odotus venyy yli 20 minuutin saat viestin mäskäyksen epäonnistumisesta.

Käyttäjä HUOM:

Voit taas nopeuttaa ajan kulua, mutta ole varovainen ettet ylitä 20 minuutin odotusaikaa.

## 5. Lämpötilan kolmas nosto ( 72 asteeseen )

Kun olet odottanut 63 asteessa 20 minuuttia, pistä vastukset AK1, AK2 ja AK3 päälle ja nosta lämpötila 72 asteeseen.

Kun lämpötila on saavuttanut 72 astetta käännä lämmitysvastukset taas pois päältä AK1-painikkeen vieressä olevasta STOP-painikkeesta.

Odota n. 10 minuuttia jotta entsyymeillä on aikaa toimia.

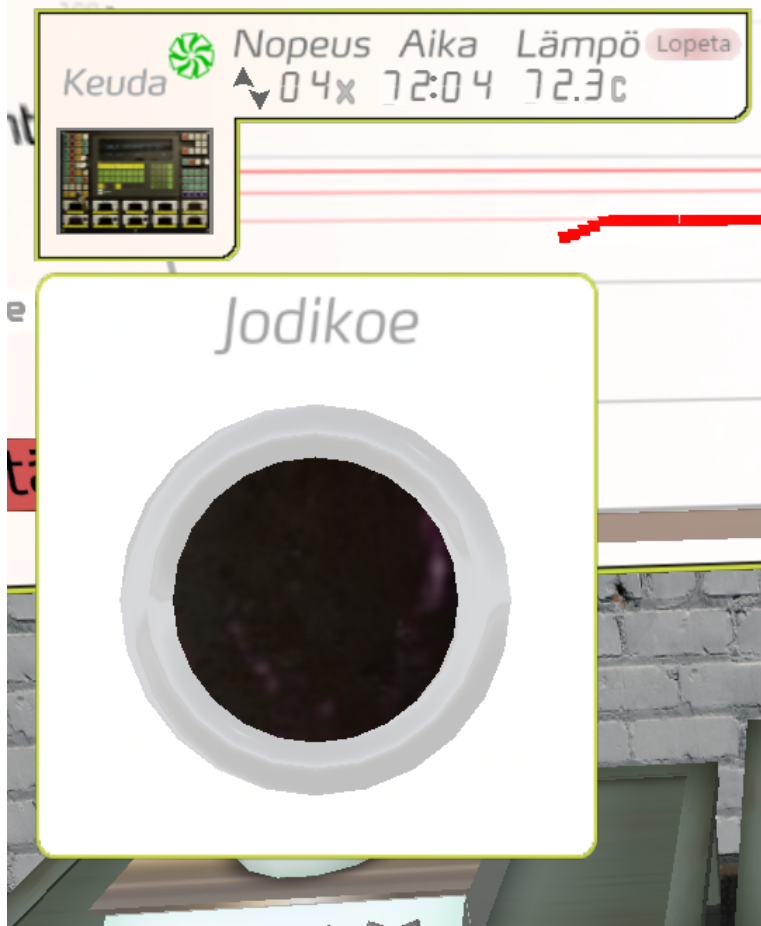
## 6. Jodikokeet

Kun mäski on ollut 72 asteessa n. 10 minuuttia, avaa mäskäyskattilan kansi ja tee jodikoe klikkaamalla itäiseltä seinältä löytyvää jodikoe-settiä.



Jodikoe-setti.

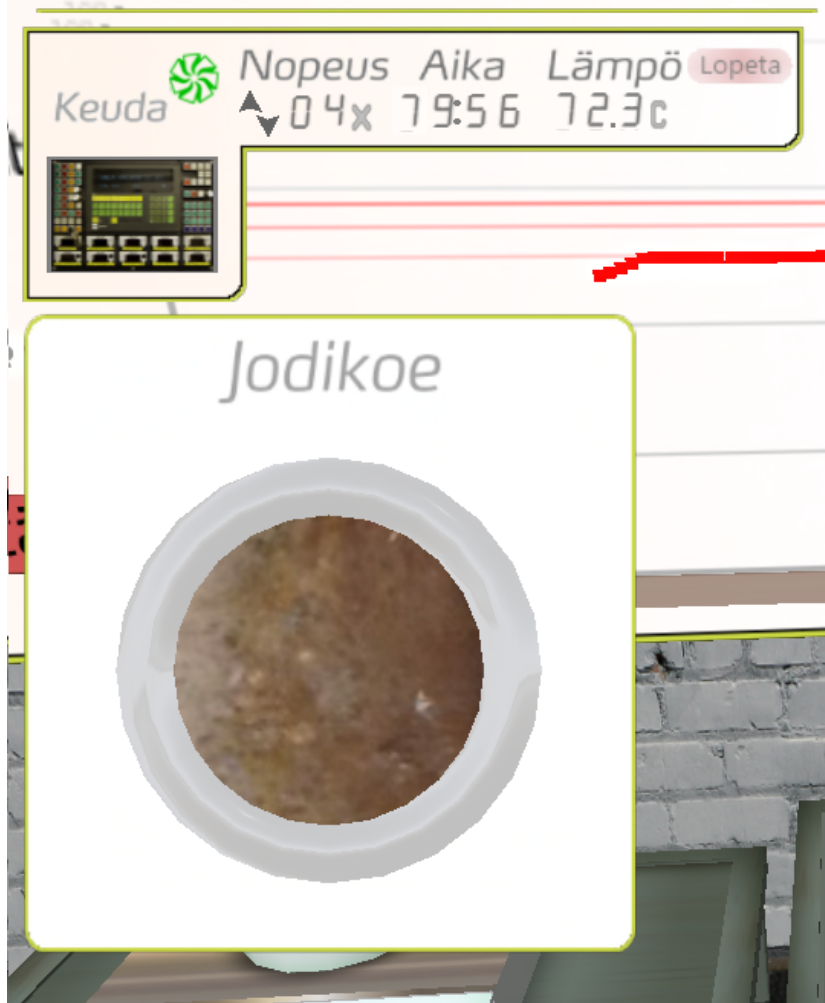
Mikäli entsyymitoiminnalla ei ole ollut tarpeeksi aikaa, muuttuu näyte HUDissa mustaksi. Odota 5 minuuttia ja tee uusi testi.



Näytteen tärkkelys ei ole vielä muuttunut sokereiksi joten näyte on musta.

Mikäli näyte vielä toisessakin testissä muuttuu mustaksi ( näin tapahtuu mikäli lämpötila ei ollut tarpeeksi korkea ja reaktio oli näin hitaampaa ) , odota 15 minuuttia ja tee kolmas testi.

Kun näyte ei enää muutu mustaksi, sulje mäsikäskattilan kansi ja nosta mäsikin lämpötila 80 asteeseen entsyymitoiminnan lopettamiseksi käyttäen taas vastuksia AK1, AK2 ja AK3 . Kun lämpötila on 80 astetta sammuta vastukset.



Jodikoe on onnistunut. Näyte ei muuttunut mustaksi. Tämän jälkeen nostetaan lämpö 80 asteeseen.

## 7. Mäskin siirto siiviläammeeseen

Avaa siiviläammeen kansi panimolaitteen etuoikeasta alakulmasta löytyvällä "LAUTERB"-vivulla.





Siiviläammeen kannen “LAUTERB”-vipu.

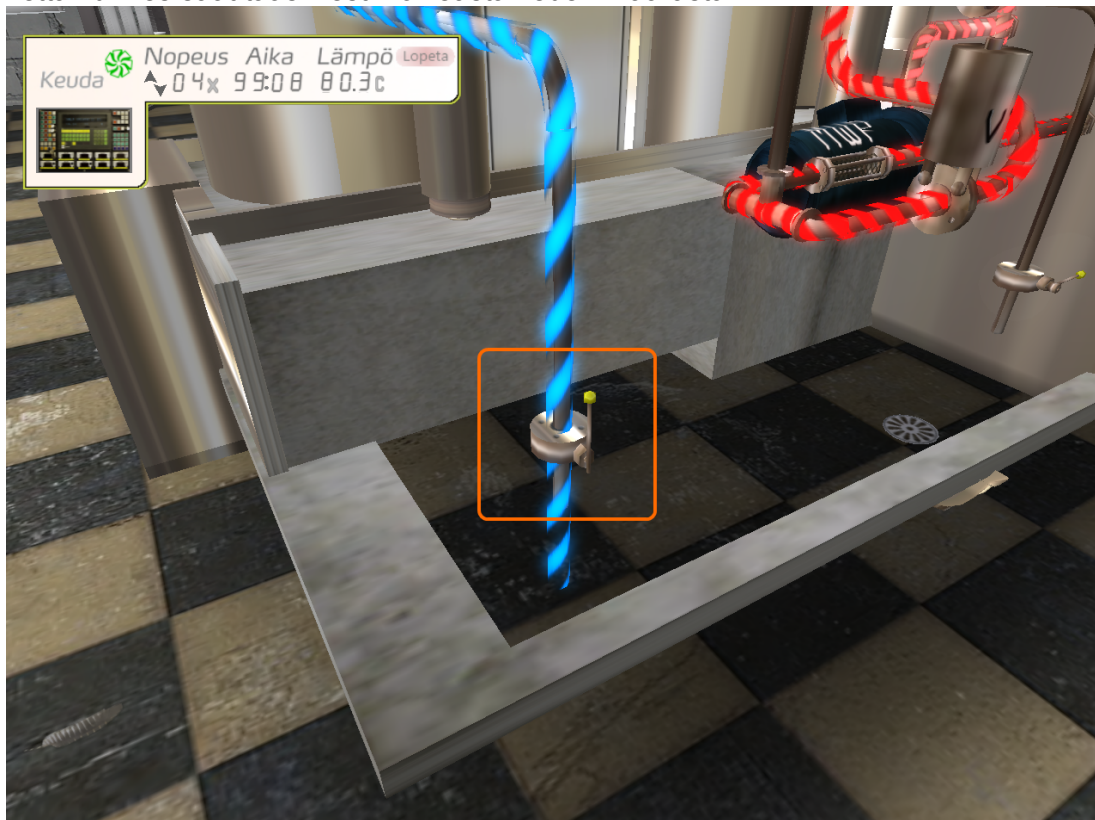
Tämän jälkeen avaa kuumavesipumppu HWP ja lisää siiviläammeeseen vettä avaamalla venttiili WV3. Lisää vettä kunnes kunnes saat ilmoituksen **“Siiviläammeessa on tarpeeksi vettä. Katkaise vesi WV-3”**. Katkaise veden tulo.



Vasemmalla puolella ympyröity kuumavesipumppu “HWP”-painike ja oikealla siiviläammeen vesihanauksen “WV-3”-painike-

Mikäli saat ilmoituksen **“Siivilään ei voi laittaa enempää vettä sillä mäski tulvii yli. Poista liika vesi avaamalla pohjaventtiili P2”**, avaa panimolaitteen takana oleva venttiili P2 ja päästä

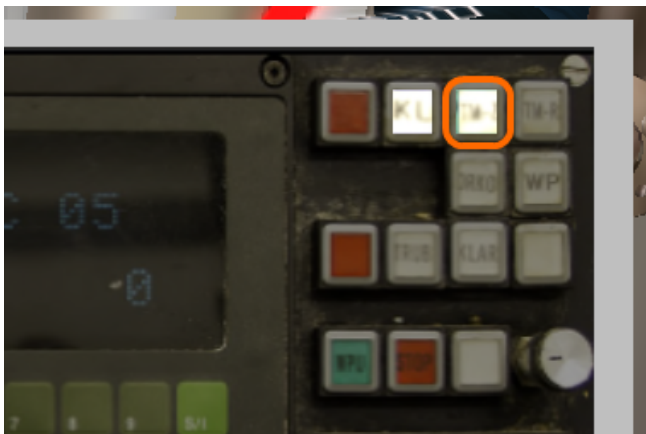
vettä kunnes saat taas viestin oikeasta veden määrästä.



Siiviläammeen pohjaventtiili P2

Sulje kuumavesipumppu HWP.

Tämän jälkeen avaa venttiilit V1 ja V5 painamalla ohjauspaneelista painiketta TM-Z.



TM-Z-painike, jolla avataan venttiilit V1 ja V5.

Avaa mäskikattilan kansi uudestaan ja klikkaa kerran mäskikattilan vierellä olevaa vesipistoolia. Tämä huuhtelee mäskikattilan.



Vesipistooli mäskäyskattilan huuhtelua varten.

Sulje kiertopumppu MWP, MWP-painikkeen vieressä olevasta STOP-painikkeesta.

Suljen venttiilit V1 ja V5 painamalla KL-painiketta.

Sulje mäskäyskattilan kansi.

Sulje Siiviläammeen kansi.

Tässä vaiheessa mäskäys pitäisi olla suoritettu onnistuneesti ja saat viestin **“Onneksi olkoon olet suorittanut mäskäyksen onnistuneesti.”**

## Lämpötilakäyrä

Suorituksesta päivittyvä lämpötilatietoja oanimohallin itäseinällä olevaäe hallintapaneelin

lämpötilakäyrälle. Käyrälle mahtuu 100 minuutin lämpötilatiedot. Lämpötilakäyrä ja käyttäjän nimi säilyvät taululla suorituksen jälkeenkin siihen asti kunnes simulaatio aloitetaan uudestaan. Koska käyrä koostuu pienistä primeistä, sen näkeminen kokoaaisuudessaan saattaaq vaatia zoomaamisen lähelle taulua. Alla esimerkki onnistunees suorituksen käyrästä.



Onnistuneen suorituksen lämpötilakäyrä. Aikaa mennyt tällä kertaa n. 76 minuuttia.